

Spiel 4: Male dein Traumhaus

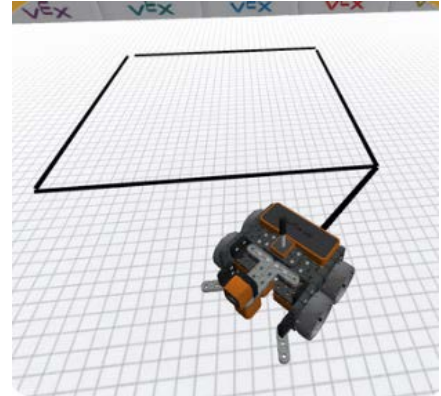
Spielfeld: **Kunst-Leinwand**

Challenge:

Level 1: Programmiere den Roboter, so dass er ein Haus aus geraden Linien malt. Male ein Quadrat für das Haus und ein Dreieck als Dach. Die Formen müssen nicht perfekt sein.

Level 2: Bringe Farben in dein Bild. Und male in einer anderen Farbe eine Garage neben das Haus.

Level 3: Verschönere dein Haus mit Fenstern, einer Tür, einem Schornstein und weiteren bunten Verzierungen. Sei kreativ 😊



Tipps:

- Jedes Kästchen ist quadratisch, und zwar **20mm lang** und **20mm breit**.
- **Level 1:** Den Stift zum Malen setzt du zum Malen nach unten mit dem Block *bewege Roboterstift runter* aus der Abteilung *Aussehen*. Die Linie malst du mit dem Block *fahre vorwärts für ... mm* aus der Abteilung *Fahrwerk*. Wenn du ein Stück fahren willst, ohne zu malen, nimmst du den Stift vorher hoch mit dem Block *bewege Roboterstift hoch*.
- Ein Quadrat besteht aus vier Linien und vier rechten Winkeln (90 Grad). Fahre für das Quadrat erst eine Linie, drehe den Roboter mit *drehe rechts um 90 Grad* um einen rechten Winkel und fahre dann die nächste Linie. Damit du das alles nicht vier Mal schreiben musst, kannst du einen *wiederhole ... Mal*-Block aus der Abteilung *Steuerung* verwenden.
- **Level 2:** Die Stiftfarbe stellst du ein mit dem Block *setze Roboterstift auf Farbe ...* aus der Abteilung *Aussehen*.

Hier sind Blöcke, an denen du dich orientieren kannst:

