

Wie rechnet ein Computer?

Turing-Tumble-Übung 18: Countdown II

Aufgabe: Lasse genau neun blaue Murmeln unten ankommen und fange die zehnte

blaue Murmel im Körbchen.

Erlaubte Teile: 14 x



und 1 x

Ausgangsanordnung: Links oben liegen 12 blaue Murmeln, rechts oben 12 rote. Stelle das Register passend ein. Drücke zum Starten den linken (blauen) Hebel.

