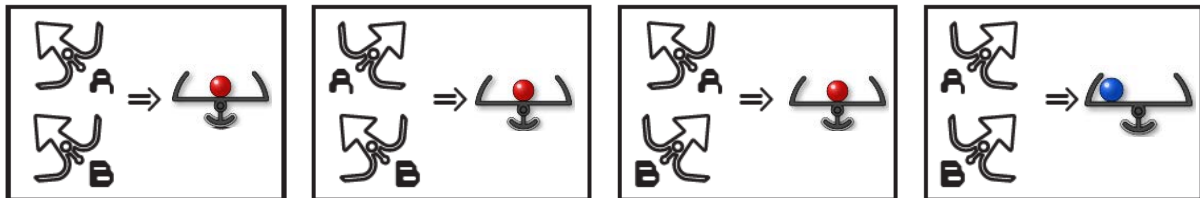




# Wie rechnet ein Computer?

## Turing-Tumble-Übung 13: UND-Gatter II

**Aufgabe:** Wenn Bit 1 UND Bit 2 nach rechts zeigen, dann lege eine blaue Murmel in das Körbchen. Ansonsten lege eine rote Murmel in das Körbchen.



**Erlaubte Teile:** beliebig viele  (Fallziele) und 2  (Kreuzungen)

**Ausgangsanzordnung:** Links oben liegen 8 blaue Murmeln, rechts oben 8 rote. Drücke zum Starten den linken (blauen) Hebel.

